

## But

Enregistrement de la visibilité des marquages routiers

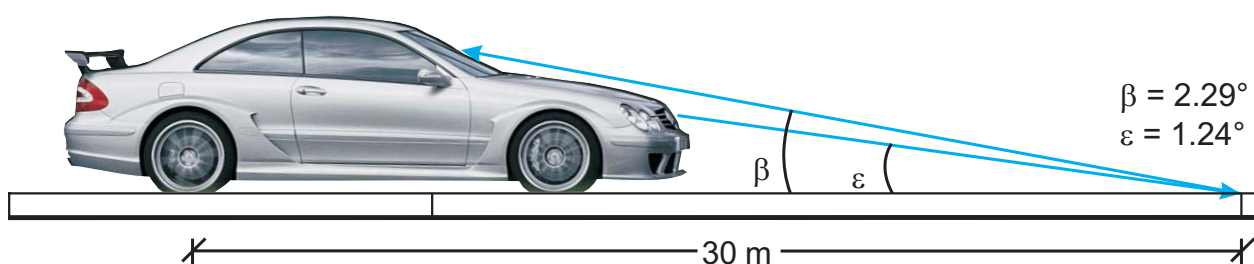


## Exécution

Visibilité: simulation et mesurage de la visibilité de jour et de nuit à l'état sec et mouillé avec le rétroreflectomètre

## Principe de mesure pour la visibilité

Visibilité de nuit: émettre un rayon de lumière avec l'angle  $\varepsilon$  mesurer la réflexion sous l'angle  $\beta$



Visibilité de jour: mesurer la réflexion sous l'angle  $\beta$  lors d'un éclairage diffus

## Résultats

Coefficient de luminance Qd pour la visibilité de jour resp.  $R_L$  pour la visibilité de nuit

Visibilité de nuit: sec  $R_L \geq 150 \text{ mcd/m}^2 \cdot \text{lx}$   
humide  $R_L \geq 35 \text{ mcd/m}^2 \cdot \text{lx}$

Visibilité de jour: pour revêtements bitumineux  $Q_d \geq 130 \text{ mcd/m}^2 \cdot \text{lx}$   
pour revêtements en béton  $Q_d \geq 160 \text{ mcd/m}^2 \cdot \text{lx}$